



REPUBLICA MOLDOVA
CONSILIUL RAIONAL BASARABEASCA



PREȘEDINTELE
RAIONULUI BASARABEASCA

MD-6702, or. Basarabeasca, str. K. Marx, 55
tel/fax (297) 2-20-58 E-mail: bascon@mail.ru; consiliul@basarabeasca.md

nr. 62

din 15 iulie 2026

DISPOZIȚIE
РАСПОРЯЖЕНИЕ

Cu privire la crearea formațiunilor
Protecției Civile a raionului Basarabeasca

În corespundere cu Hotărîrea Guvernului Republicii Moldova nr. 249 din 04.05.1996 "Pentru aprobarea Regulamentului cu privire la formațiunile nemilitarizate ale Protecției Civile" și Directiva Vicepreședintelui Comisiei pentru Situații Excepționale a Republicii Moldova, Director general al Departamentului Situații Excepționale nr. 57d din 12 septembrie 2003 "Cu privire la crearea formațiunilor Protecției Civile", în conformitate cu art. 54 al Legii nr. 436-XVI din 28 decembrie 2006 privind administrația publică locală,

DISPUN:

1. Primarii localităților din raion, vor actualiza și vor prezenta **până la data de 31 iulie 2026** informația despre formațiuni ale Protecției Civile, conform calcului Secției Situațiilor Excepționale (*anexa nr.1*).

Datele despre Formațiuni cu indicarea bazei la care au fost create, vor fi prezentate către **3 august 2026** în Secția Situații Excepționale Basarabeasca.

2. Se stabilește numărul total și componența Formațiunilor PC pentru raion și în fiecare primărie conform calculului (*anexa nr.2*).

3. Se abrogă dispoziția președintelui raionului nr. 11 din 9 februarie 2015 cu privire la crearea formațiunilor Protecției Civile a raionului Basarabeasca.

4. Responsabilitatea pentru executarea prezentei dispoziții mi-o asum personal.

5. Prezența dispoziție intră în vigoare la data publicării în Registrul de Stat al actelor locale și se aduce la cunoștință publică prin intermediul paginii oficiale a Consiliului Raional Basarabeasca: www.basarabeasca.md

Președinta raionului Basarabeasca

Natalia CARA



CALCULUL formării formațiunilor PC

Nr. crt.	Formațiunile PC	Numărul efectivului unei formațiuni	Oraș	Sat (comună)						Obiecte				
				or. Basarabasca (7048 locuitori)	s. Abaclia (3074 locuitori)	s. Bașcalia (1516 locuitori)	s. Sadacila (2344 locuitori)	s. Carabelovca (961 locuitori)	s. Iordanovca (493 locuitori)	com. Iserlia (764 locuitori)	Personal de până la 100 oameni	Personal 100-200 oameni	Personal 200-300 oameni	Personal 300-500 oameni
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1.	Echipa de salvare													
2.	Grupa de salvare													
3.	Echipa de mecanizare													
4.	Grupa de mecanizare													
5.	Grupa de cercetare generală													
6.	Subgrupa de cercetare și observare													
7.	Grupa de stingere a incendiilor													
8.	Subgrupa de stingere a incendiilor													
9.	Echipa de stingere a incendiilor în păduri													
Dacă există ocol silvic														

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
10.	Grupa de transmisiuni													
11.	Secția de transmisiuni													
12.	Grupa de menținere a ordinei publice													
13.	Grupa sanitară													
14.	Punctul mobil de alimentare													
15.	Stația de decontaminare a tehnicii													
16.	Coloana auto													
17.	Stația mobilă de aprovizionare cu combustibil													
18.	Grupa specializată a obiectului periculos chimic									Câte o grupă la fiecare obiect				
19.	Subgrupa de transmisiuni													
20.	Subgrupa de întreținere a adăposturilor									Câte o grupă la fiecare adăpost				

Calculul forțelor Protecției Civile a raionului

A. Forțele în stare de pregătire permanentă:

1. Unitatea de pompieri
2. Echipa de cercetare fitopatologică
3. Echipa de cercetare veterinară
4. Grupa cercetare epidemiologică
5. Brigada ajutorului medical specializat
6. Detașamentul PC primul ajutor medical
7. Echipa avarii tehnică-gaz
8. Grupa pentru lichidarea avariilor la rețelele, apeductele și canalizarea
9. Echipa de cercetare la Călea ferată
10. Formațiunile de menținere a ordinii publice
11. Echipa avarii-tehnice a rețelelor de telecomunicații
12. Echipa avarii tehnice a rețelelor electrice
13. Stația mobilă de aprovizionare cu combustibil